20 Kérdés

1. A szoftverrendszerek az élet szerves részét képezik.
2. A tesztelés lehet dinamikus vagy statikus.
3. A tesztelés költséghatékony módszert kínál a híbák észlelésére.
4. A minőségbiztosítás folyamatorientált, megelőző jellegű megközelítés.
5. A teszttervezés részét képezi a tesztcélok meghatározása.
6. A szoftver meghibásodások oka származhat a szoftver működési környezetéből és magából a szoftverből.
7. Az egyes számítógépek együttműködését a különböző hálózatok biztosítják.
8. A rendszerek tervezésénél fontos szempont az újrafelhasználhatóság.
9. A rendszereknek számos különböző környezetben kell működnie.
10. Ha az adatok struktúrája sérül meg, akkor az felismerhető.
11. A tesztelés feladata az, hogy a szoftver használata során fellépő hibák előfordulását csökkentse.
12. A minőségi szint egy olyan mértékrendszer, amely felett a rendszer elfogadható (jó) minőségű.
13. A hibák gyakorisága pedig attól függ, hogy a hibás funkció milyen gyakran van használatban.
14. A hatékonyság esetén azt vizsgáljuk, hogy az adott szoftver hogyan gazdálkodik az erőforrásokkal.
15. A hatás (impact) számítása folyamatonként elvégezhető vagy tapasztalati úton becsülhető.
16. Tesztelés kimutathatja a hibák jelenlétét.
17. A tesztelést a szoftver vagy rendszerfejlesztési életciklusban a lehető legkorábban el kell kezdeni.
18. A "féregirtó paradoxon" megjelenése ellen a teszteseteket rendszeresen felül kell vizsgálni
19. A tesztelést különböző körülmények esetén különbözőképpen hajtják végre.
20. A hibák megtalálása és javítása hasztalan.

😻 "Küldöm ezt a kis doromboló boldogságot, hogy megmutassam, ön is megérdemled a legjobb napot! 🌈"